

G U I A · D E · U S U A R I O



**rockola**  
videorockola

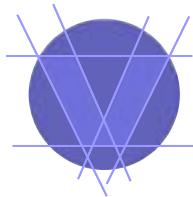
for Windows®

Convierte su PC en una VideoRockola



---

# USER GUIDE



[www.vrockola.com](http://www.vrockola.com)

---





## **ATENCION !**

---

VRockola® es un software diseñado para asistirlo a usted en la ejecución de Música o Videos sobre los cuales usted tiene derechos de ejecución o ha obtenido permiso del dueño de los derechos de ejecución de dicho material. A menos que usted tenga derechos de ejecución sobre el material ejecutado por medio de este software, usted puede estar infringiendo las normas de derecho de autor y puede ser sujeto a pagar daños y perjuicios según la ley local. Si no está seguro acerca de sus derechos, usted deberá contactar su asesor legal.

Los fabricantes de VRockola® no incluyen ningún tipo de material Discográfico o Videográfico de terceros, y su licencia solo incluye la autorización para ejecutar este programa o software en un computador personal que utilice Microsoft® Windows®, el cual debe ser adquirido a sus distribuidores autorizados.

Si el material musical o videográfico es ejecutado en un lugar público, los derechos de ejecución pública de la música o videos ejecutados por medio de este software deben ser adquiridos a sus respectivos dueños y son propiedad de su autor o compañía representante y para su ejecución deben ser consultadas las leyes sobre derechos de autor vigentes en el lugar donde se ejecuten.

# Avisos legales

---

## Copyright

© 2002 VRockola® Reservados todos los derechos.

Guía del usuario de VRockola® para Windows®.

Este manual, así como el software que en él se describe, se proporciona bajo licencia y sólo se podrá utilizar o copiar con arreglo a los términos y condiciones de dicha licencia. El contenido del presente manual se proporciona a efectos informativos exclusivamente, y está sujeto a modificaciones sin previo aviso, sin que ello deba interpretarse como un compromiso por parte de VRockola®, quien no asume obligación o responsabilidad alguna por los errores o imprecisiones que pudiera contener esta documentación. Excepto en los términos concedidos en la licencia, queda prohibida la reproducción de cualquier parte de esta publicación, su almacenamiento en sistemas de recuperación de datos o su transmisión, de ninguna forma ni por ningún medio, ya sea electrónico, mecánico, grabación o cualquier otro, sin la autorización previa por escrito de VRockola®. Recuerde que la música o videos que deseé usar con VRockola® pueden estar protegidas por las leyes de propiedad intelectual. La incorporación no autorizada de dicho material en su computador puede ser susceptible de violación de los derechos de propiedad intelectual del titular del copyright. Las referencias a nombres de empresas que figuran en este producto se incluyen a efectos de demostración exclusivamente, sin que se pretenda con ello aludir a ninguna organización real en concreto. ActiveX, Microsoft, Windows® y Windows® NT son marcas registradas o marcas comerciales de Microsoft Corporation en los EE.UU. y otros países. Apple, QuickTime y TrueType son marcas comerciales de Apple Computer, Inc. registradas en los EE.UU. y otros países. QuickTime y el logotipo de QuickTime son marcas comerciales utilizadas bajo licencia. Pentium es una marca registrada de Intel Corporation en los EE.UU. y otros países. Las demás marcas comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios. El software y la documentación son "artículos comerciales", según la definición que de dicho término figura en 48 C.F.R. §2.101, y constan de "software informático comercial" y "documentación de software informático comercial", tal y como se utilizan dichos términos en 48 C.F.R. §12.212 o 48 C.F.R. §227.7202, según corresponda. Con arreglo a lo establecido en 48 C.F.R. §12.212 o 48 C.F.R. del §§227.7202-1 al 227.7202-4, según corresponda, el software informático comercial y la documentación de software informático comercial se conceden bajo licencia a los usuarios finales de la Administración de los Estados Unidos. (A) en calidad de artículos comerciales exclusivamente y (B) únicamente con los derechos que se conceden a todos los demás usuarios finales según los términos y condiciones establecidos en el contrato comercial estándar de VRockola® para este software. Los derechos no contemplados quedan al amparo de las leyes de propiedad intelectual de los Estados Unidos.

## Tabla de Contenido

---

Aspectos generales	9
Que es VRockola®?	9
Que es una VideoRockola?	9
Debo tener una VideoRockola para Instalar VRockola®?	9
Como funciona?	9
Funciones de Teclado y Mouse	10
Esquema de conexiones de una VideoRockola	11
Instalación de VRockola®	13
Antes de Instalar	13
Instalación de VRockola®	13
Organización de la Música	17
Especificaciones de los nombres de los archivos	17
Orden Alfabético	19
Selección de la carpeta contenedora de la música	20
Opciones de Personalización	23

Sección [TiempodeActivacion]	25
Screensaver	25
Canción Aleatoria	25
Desde, Hasta, totCan	25
Sección [Inicio]	26
Rutas	26
PlayerMode	26
Creditspercoin	26
Freexplore	26
FullscreenMus	27
NoEffect	27
DiskProtect	27
Autorestore	27
Sección [OpcionesCréditos]	28
DíasSemanaPico	28
CreditspercoinP	28
aPartirDeLas	28
NúmeroDeHorasP	29
theCreditKey, CreditKeysNu	29
CreditKeysUs, LastDateUsed	29
Sección [Paths]	30
UPS	30
Offexe	30
Sección [FontOptions]	30
FontTypeArtist	30
FontSizeArtist	30
FontTypeSongs	31
FontSizeSongs	31
Sección [Tagging]	31

---

Musdelimiter	31
songCase, titleCase:	31
Sección [Apariencia]	32
BarraArriba	32
SupPixelLat:	32
SupPixelInf:	32
Sección [Sonido]	32
MasterVolume	33
WaveVolume	33
Sección [Teclas]	33
* Modo VRockola®	33
Estadística	34
<b>Trucos y Consejos</b>	<b>39</b>
Como configurar un PC autónomo?	39
Que sistema operativo usar?	39
Configuración de Windows®	39
Configurar un PC para uso exclusivo como VideoRockola	40
Activación del Modo VRockola®	40
Descripción técnica de los cambios hechos en el sistema en el Modo VRockola®	40
Como acceder al sistema	41
Como restaurar el sistema manualmente	42
Requerimientos mínimos para instalar VRockola®	42
Formatos Compatibles	43

---



# Introducción

---

## Aspectos generales

---

### Que es VRockola®?

---

VRockola® es un software diseñado para convertir un computador personal en una máquina autónoma y fácil de usar, para la ejecución de música y videos, ya sea operada como una VideoRockola por medio de monedas en un lugar público o como reproductor musical en el hogar.

### Que es una VideoRockola?

---

Se conoce como VideoRockola a un dispositivo que tiene la capacidad de ejecutar música como una rockola tradicional, y además proyectar videos en una pantalla acoplada con este propósito.

### Debo tener una VideoRockola para Instalar VRockola®?

---

No. Usted puede instalar VRockola® en su computador personal para ser usado en casa como reproductor de música y videos.

### Como funciona?

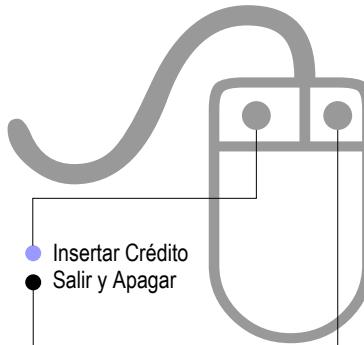
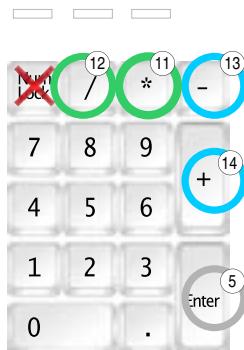
---

VRockola® se instala en su computador como cualquier programa para el hogar u oficina.

Una vez instalado usted podrá desplazarse por la música mediante las flechas en su teclado extendido, o mediante las teclas (\*) y (/) en su teclado numérico.

Estas teclas pueden cambiadas según sus requerimientos.

## Funciones de Teclado y Mouse



### Teclas de control

- 1 Activar crédito
- 2 Ejecutar una canción al azar
- 3 Borrar último numero digitado
- 4 Parar canción actual
- 5 Activar video en FullScreen  
(Solo en modo de Reproductor)

### Teclas de configuración

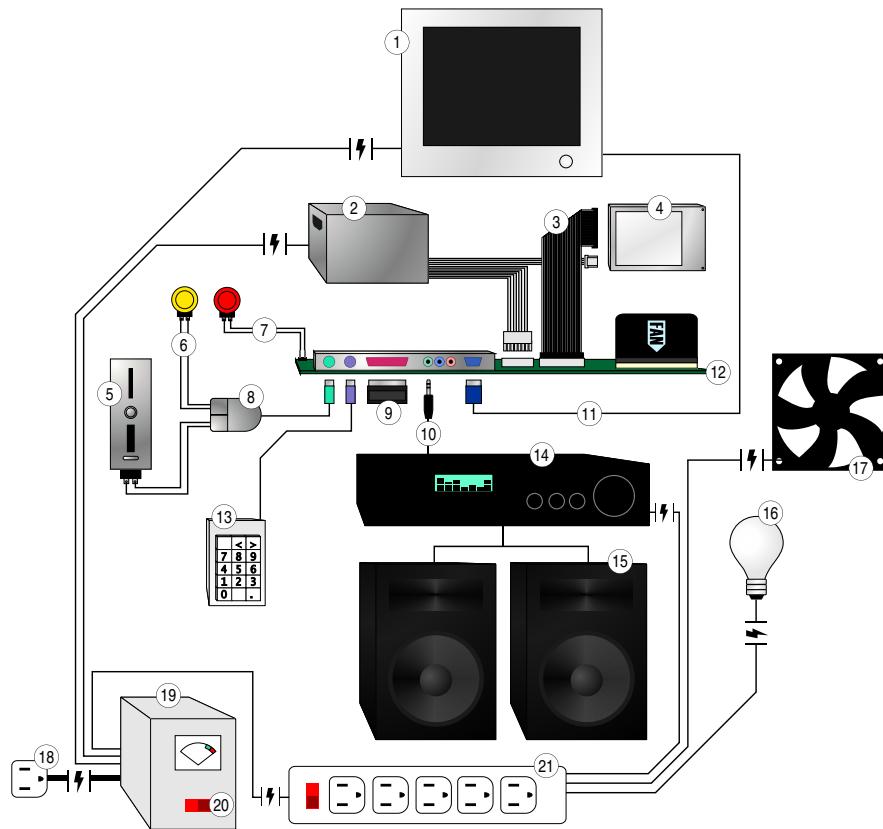
- 6 Activar el modo VRockola
- 7 Abrir el Explorador de Windows
- 8 Verificar Disco duro (ScanDisk)
- 9 Salir de Vrockola
- 10 Salir y apagar el PC

### Teclas de navegación

- 11 Página siguiente
- 12 Página anterior
- 13 Categoría siguiente
- 14 Categoría anterior
- ☒ Desactivar tecla



## Esquema de conexiones de una VideoRockola



1 Monitbr	9 Llave de Hardware o Centinela	17 Ventiladores
2 Fuente de poder del PC	10 Cable Conversor Stereo a RCA	18 Alimentación eléctrica
3 Cable de datos del Disco Duro	11 Cable de datos del Monitor	19 Estabilizador o UPS
4 Disco Duro	12 MainBoard	20 Swicht general
5 Monedero	13 Teclado Numérico	21 Multitoma con fusible
6 Botón de Cerrar Windows y Apagar	14 Amplificador de Sonido	
7 Botón de encendido del PC	15 Parlantes	
8 Mouse	16 Luces o Manguera de Luces	



# Capítulo 1

---

## Instalación de VRockola®

---

### Antes de Instalar

---

Si está instalando VRockola® sobre Windows® 95 o 98, recomendamos instalar antes el siguiente software (Incluido en la carpeta Software Requerido en la carpeta de instalación):

- *Windows® Media Player 6.4*
- *DirectX 7 (o superior)*
- *DCOM95 o 98 (Solo en Windows® 95)*

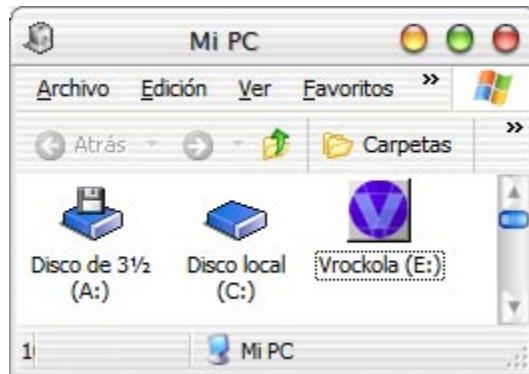
## Instalación de VRockola®

---

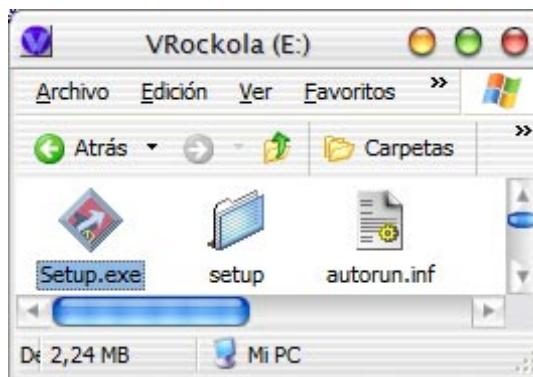
1. Inserte el CD de VRockola®.
2. La instalación de VRockola® se iniciará automáticamente.
3. Ejecute los pasos de este numeral solo sí la instalación no se inicia automáticamente al insertar el CD:



a. Haga doble-clic sobre el ícono *Mi PC* en su escritorio.



b. Explore el contenido del CD de VRockola® haciendo doble-clic sobre la unidad de CD correspondiente o haga clic con el botón derecho sobre el ícono de VRockola® y elija la opción reproducción automática (Autorun).



c. Haga doble-clic sobre el ícono de nombre *Setup.exe*

Cuando aparezca el cuadro diálogo VRockola® se instalará en la carpeta señalada. Para aceptarlo pulse el botón *Siguiente*. Para seleccionar otra carpeta, oprima el botón *Examinar* y seleccione otra carpeta. Para salir de la Instalación de VRockola®, oprima el botón *Cancelar* o la tecla Q.



4. La instalación del programa finalizará automáticamente. Oprima *finalizar* para salir del programa de instalación.



# Capítulo 2

## Organización de la Música

---

La organización de la música con VRockola® es muy intuitiva, permitiendo que cualquier persona con conocimientos de Windows®, pueda llevar a cabo la distribución de la música dentro del programa. Para entender como llevar a cabo esta organización, veamos un gráfico en el cual se hace un paralelo entre la estructura de la carpeta contenedora de la música y el programa.

### Especificaciones de los nombres de los archivos

---

Como se puede observar, la categoría, el nombre del artista y los títulos de las canciones en la interfaz del programa son tomados del nombre de los archivos de video almacenados en el disco duro suprimiéndose los últimos cuatro dígitos correspondientes al punto y la extensión.

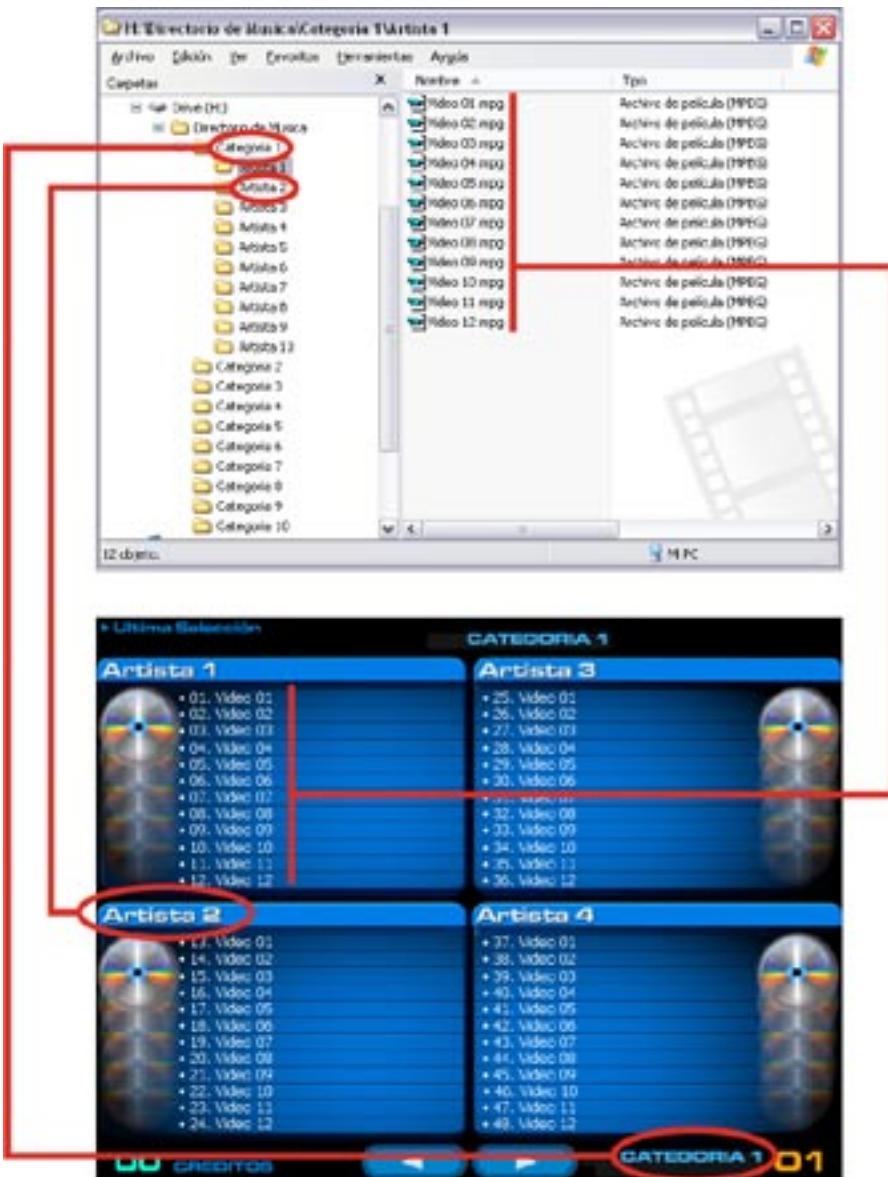
Ej:

El Archivo:

*C:\Directorio de Música\Rock & Roll\Elvis Presley\Hound Dog.mpg*

Es clasificado de la siguiente manera:

Categoría	:	Rock & Roll
Artista	:	Elvis Presley
Título	:	Hound Dog



Organización del disco en VRockola®

En algunos casos, cuando es conveniente incorporar otra información en el nombre del archivo como el número del track, o nombre del artista sin que estos datos adicionales sean tomados en cuenta en la pantalla de selección, podemos utilizar el guión o signo menos (-) o cualquiera definido en la opción *MusDelimiter* (Ver opciones de personalización) para separar los datos de manera que únicamente la información situada después del ultimo guión (Título) aparecerá en pantalla.

Ej:

Si el Archivo tiene el nombre:

*C:\Directorio de Música\Rock & Roll\Elvis Presley\01 - Exitos - Hound Dog.mpg*

Es clasificado de la siguiente manera:

Categoría	:	Rock & Roll
Artista	:	Elvis Presley
Título	:	Hound Dog

Como se puede ver en el anterior ejemplo, la información situada antes del ultimo guión es ignorada. Si necesitamos utilizar un separador en el título de la canción, podemos utilizar el símbolo [ · ] (Alt. + 250).

---

## Orden Alfabético

---

Los títulos de las canciones siempre aparecerán en orden alfabético. Si queremos que las canciones aparezcan en un orden determinado en la pantalla de selección, podemos anteceder al título de la canción un número seguido de un guión que indicará la posición del título dentro del cuadro del artista.\*

Ej:

Los archivos:

08 - Love me.mpg  
05 - Tutti Frutti.mpg  
15 - Return to Sender.mpg

Aparecerán en la pantalla de selección en el siguiente orden:

---

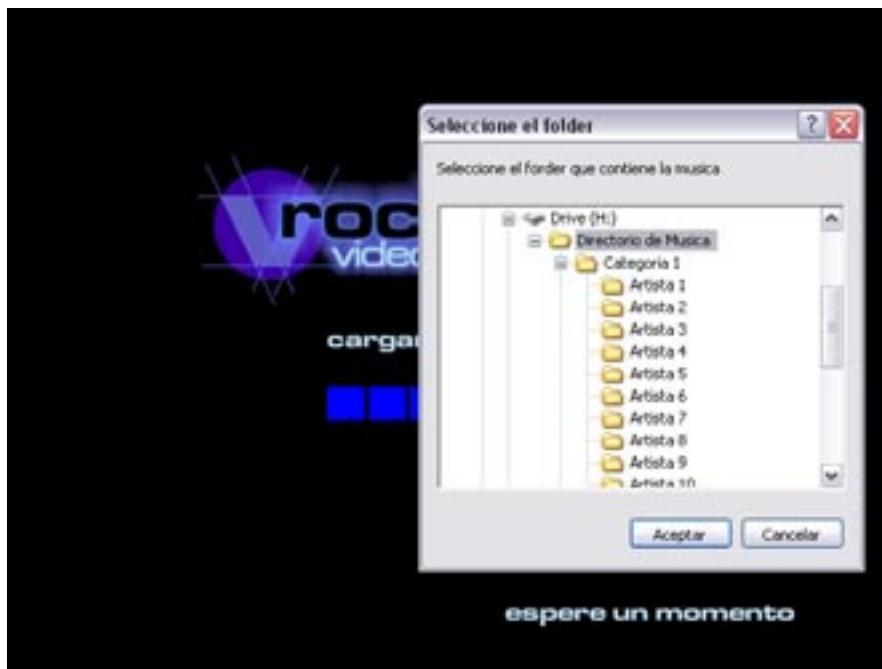
Tutti Frutti  
Love me  
Return to Sender

\* No olvidar usar el número cero (0) antes de cifras de un solo dígito

## Selección de la carpeta contenedora de la música

---

La primera vez que VRockola® es ejecutado, un cuadro de diálogo le preguntará dónde se encuentra almacenada la música, el programa buscará en ese folder todos los archivos de medios compatibles con el programa. (Ver *Formatos compatibles*).



Si la música se encuentra distribuida en varias carpetas o discos duros, Ud. puede añadir las demás ubicaciones en la línea *rutas* del archivo de configuración *opciones.ini* que se crea automáticamente después del procedimiento anterior en el directorio del programa (Ver *Opciones de Personalización*).



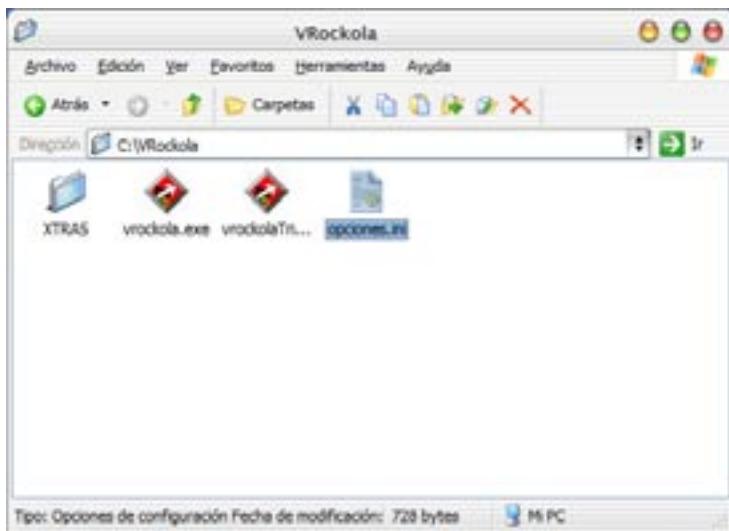
# Capítulo 3

---

## Opciones de Personalización

---

Cuando es ejecutado por primera vez, VRockola® crea automáticamente un archivo de configuración llamado *opciones.ini* en el directorio de funcionamiento del programa, dentro del cual podemos ajustar las condiciones en que trabajará el programa, como el número de canciones por crédito insertado, o la ubicación de la carpeta contenedora de la música. Este archivo puede ser eliminado de manera segura si queremos reiniciar la configuración que trae el programa por defecto.





Archivo "opciones.ini"

## Sección [TiempodeActivacion]

---

En esta sección podemos configurar los lapsos de activación del protector de pantalla (*screensaver*) y la canción de cortesía.

### Screensaver

Si queremos configurar el protector de pantalla para que se active cada 10 minutos en vez de los 5 que aparecen configurados por defecto, simplemente debemos cambiar la cifra que aparece en frente de esta opción:

**Screensaver=10**

### Canción Aleatoria

En esta opción nos permite definir el tiempo en minutos en el cual se reproducirá una canción de cortesía. Este tiempo empieza a contar desde la finalización de la última canción que se reprodujo en la rockola. Por defecto este valor es de 12 minutos.

**CanciónAleatoria=12**

\* Este valor debe ser siempre igual o mayor que el tiempo de activación del screensaver

### Desde, Hasta, totCan

Estas opciones pueden ser modificadas si queremos que la canción de cortesía sea elegida entre una categoría específica (Rock, bailable etc.). Simplemente escribimos el rango dentro del cual la selección será realizada. Por ejemplo, si queremos que la canción de cortesía sea elegida entre la canción número 500 y la número 1000 escribimos:

**Desde=500  
Hasta=1000**

Estos valores cambiarán cuando varíe la cantidad de canciones en la carpeta de la música. El valor *totCan* informa el número de canciones encontradas la última vez que se ejecutó el programa.

## Sección [Inicio]

---

En esta sección podemos configurar las rutas de ubicación de la música, número de canciones por crédito y otras como se verá a continuación.

### Rutas

Aquí podemos agregar rutas adicionales para la búsqueda de la música. Por ejemplo, si agregamos un nuevo disco duro (*D:\*) con música adicional dentro de la carpeta *Mas Música* y queremos que el programa la tome en cuenta debemos agregar la nueva ruta separándola de la anterior por medio de una coma de la siguiente manera:

```
rutas=[“C:\Directorio de Música\, D:\Mas Música\”]
```

### PlayerMode

Indica al programa si VRockola® será utilizado con créditos o como reproductor casero. Si se usa como reproductor se tendrán créditos ilimitados y aparecerá la sigla *PM* (*Player Mode*) en el indicador de número de créditos. Para reproducir el video en pantalla completa en este modo, deberá oprimir la tecla *Enter* del teclado numérico, o la tecla *F9*.

```
PlayerMode=1
```

### Creditspercoin

Para definir el número de canciones que el usuario podrá obtener por medio de la inserción de un crédito, podemos modificar el valor de la opción *creditspercoin* aumentando o disminuyéndolo según el caso. El valor por defecto son tres canciones, pero si queremos que por un crédito insertado se obtenga la autorización para programar solo una canción, escribimos:

```
Creditspercoin=1
```

### Freexplore

Mediante este comando escogemos si deseamos que el usuario navegue

---

libremente por el programa cuando no se ha insertado un crédito. Si solo queremos que el usuario pueda avanzar entre pantalla y pantalla solo cuando ha insertado un crédito, debemos cambiar esta opción por "no".

**FreeExplore=no**

### **FullscreenMus**

Este comando permite ver en pantalla completa el efecto visual que aparece con la música que no tiene video.

Para ello escribimos 1 al frente del respectivo comando:

**FullscreenMus=1**

### **NoEffect**

Este comando permite desactivar el efecto que aparece con la música que no tiene video. Esto puede ser útil en el caso de equipos con procesadores no MMX. Para ello escribimos 1 al frente de la opción.

**NoEffect=1**

### **DiskProtect**

Este comando permite al programa de corrección de errores de disco duro (*ScanDisk*), ejecutarse y reparar posibles daños automáticamente cada vez que la VideoRockola es apagada sin salir de Windows® o por cortes de energía.

Para activarlo escriba un uno en el valor correspondiente.

**DiskProtect=1**

### **Autorestore**

Su función es restaurar automáticamente al programa VRockola® en el *shell* (*Modo exclusivo de ejecución*) de Windows® 95/98 cuando la línea *shell* del sistem.ini es modificada por otro programa. Si accidentalmente activo esta opción y su PC no entra a Windows® normalmente deberá

oprimir la tecla R cuando VRockola® esté en ejecución para restaurar el escritorio de Windows®. Para información adicional ver el capítulo *Trucos y Concejos, Como acceder al sistema.*

## Sección [OpcionesCréditos]

---

### DíasSemanaPico

Esta opción permite configurar un valor distinto para el número de canciones que se obtienen por un crédito ciertos días a la semana. Cada número cero (0), corresponde a un día de la semana siendo el primer cero el Domingo, el segundo cero corresponde al Lunes, sucesivamente hasta el último cero que corresponde al sábado. Si queremos configurar el programa para que algunos días a la semana entregue mas o menos canciones por cada crédito insertado, reemplazamos el cero correspondiente al día de la semana que queremos modificar por un número uno. Por ejemplo, si queremos que esto suceda el sábado cambiamos el último número (0) por uno (1) de la siguiente manera:

**DíasSemanaPico=0000001**

### CreditspercoinP

En esta opción podemos escribir el número de canciones que queremos obtener por cada crédito insertado durante los días de la semana definidos en la opción anterior.

**creditspercoinP=4**

### aPartirDeLas

En esta opción podemos escribir la hora desde la cual se activará el cambio del valor del crédito los días determinados en la opción *DíasSemanaPico*.

**aPartirDeLas=18**

## NúmeroDeHorasP

En esta opción podemos escribir el número de horas durante el cual se activará el cambio del valor del crédito los días determinados en la opción *DíasSemanaPico*.

**NúmeroDeHorasP=8**

## theCreditKey, CreditKeysNu

Estas opciones permiten configurar una clave para activar créditos gratuitamente, es decir, sin necesidad de insertar ninguna ficha o moneda. La clave debe ser numérica y puede ser de cualquier longitud. Una vez definida la clave lo único que debemos hacer es oprimir la tecla *slash* (/) digitar la fecha del día, digitar la clave y finalizar con la tecla *asterisco* (\*).

Por ejemplo, si nuestra clave es 123 escribimos:

**theCreditKey=123**

Para activar un crédito escribimos /311 123\*

/	<i>Inicia la secuencia</i>
31 1	<i>Fecha del día (31 de Enero)</i>
123	<i>Clave</i>
*	<i>Cierra la secuencia</i>

La fecha del día es usada como medio de seguridad para que la clave cambie todos los días.

La opción *CreditKeysNu* indica el número de créditos gratuitos que podrán ser usados diariamente con la clave proporcionada en la opción anterior.

**CreditKeysNu=5**

## CreditKeysUs, LastDateUsed

Estas opciones corresponden al control de créditos gratuitos diarios. *CreditKeysUs* es el número de créditos ya usados durante el día en curso y determinado por *LastDayUsed*.

## Sección [Paths]

---

### UPS

Si se quiere utilizar un programa de monitoreo de energía para una UPS en esta opción podemos escribir la ruta de ejecución del programa.

Por ejemplo, si la ruta del programa de control de energía es:

`c:\UPS\ups.exe` escribimos:

`UPS="c:\UPS\ups.exe"`

### Offexe

Algunas UPSs tienen un comando de apagado del PC y posteriormente de la misma UPS.

Si se quiere activar esta característica debe escribir la ruta del programa.

Si la ruta es `c:\UPS\off.exe` escribimos:

`UPS="c:\UPS\off.exe"`

## Sección [FontOptions]

---

En esta sección podrá configurar la apariencia de las fuentes.

### FontTypeArtist

Escriba aquí el nombre de la fuente que será utilizada para mostrar el nombre de los artistas.

`fontTypeArtist=Microgramm`

### FontSizeArtist

Escriba aquí el tamaño de la fuente que será utilizado para mostrar el nombre de los artistas.

`fontSizeArtist=18`

### **FontTypeSongs**

Escriba aquí el nombre de la fuente que será utilizada para mostrar el nombre de las canciones.

**fontTypeSongs=tahoma**

### **FontSizeSongs**

Escriba aquí el tamaño de la fuente que será utilizado para mostrar el nombre de las canciones.

**fontSizeSongs=12**

---

## **Sección [Tagging]**

---

En esta sección se podrán configurar algunos aspectos de la presentación de los textos en pantalla.

### **Musdelimiter**

Esta opción permite definir el símbolo utilizado para separar los textos. Por ejemplo, si su música esta en formato *Autor - Título.mp3*, en este caso el separador es el signo (-), y solo se mostrará la parte del nombre situada después del signo escogido.

**MusDelimiter=-**

### **songCase, titleCase:**

Muestra con mayúsculas y minúsculas de los títulos de las canciones y artistas. Puede usar cualquiera de las opciones mostradas a continuación:

**songCase=1  
titleCase=1**

*0 = Deja los títulos como están*

*1 = Cambia por mayuscula la primera letra de cada palabra*

*2 = Cambia por mayuscula la primera letra de cada frase*

*3 = Todas mayúsculas*

4 = *Todas minúsculas*

## Sección [Apariencia]

---

En esta sección podrá elegir la posición de la barra de información de la canción reproducida y definir el numero de pixeles a eliminar en las áreas exteriores de algunos videos que puedan tener líneas o defectos presentados al ser capturados.

### BarraArriba

Esta opción controla la posición de la barra de información que aparece cuando una canción es ejecutada en pantalla completa.

#### BarraArriba=si

si = Barra en la parte superior de la pantalla  
no = Barra en la parte inferior de la pantalla  
nobar = No mostrar barra

#### SupPixelLat:

Número de pixeles suprimidos en ambos lados del video reproducido en pantalla completa.

#### SupPixelLat=4

#### SupPixelInf:

Número de pixeles inferiores suprimidos del video reproducido en pantalla completa.

#### SupPixelInf=8

## Sección [Sonido]

---

En esta sección podrá elegir el volumen de sonido que tendrán las canciones al reproducirse.

El tope máximo de ambos valores es 20.

### MasterVolume

Controla el grado de preamplificación que la tarjeta de sonido hará de la señal. El valor por defecto es 15. (Aunque el volumen máximo es de 20, dependiendo de su calidad, algunos dispositivos de sonido comienzan a causar distorsión a partir de 16,)

**MasterVolume=15**

### WaveVolume

El volumen de Onda (WaveVolume), controla el volumen de los sonidos de onda reproducidos (wav, mpg, mp3). El valor por defecto es 18.

**waveVolume=18**

---

## Sección [Teclas]

En esta sección podemos configurar las teclas que podemos usar para distintas funciones del programa, como activar un Crédito, Avanzar y Retroceder entre pantallas, Apagar el equipo, o acceder al sistema. Simplemente escribimos la tecla correspondiente al frente de cada ítem.

<b>teclaCrédito=p</b>	
<b>teclaAvanzar=*</b>	
<b>teclaRetroceder=/</b>	
<b>teclaAvanceRapido=-</b>	
<b>teclaRetrocRapido=+</b>	
<b>ValorAvanceRapido=0</b>	Número de pantallas de avance rápido. Si este valor es 0, la página cambiará a la categoría siguiente.
<b>teclaExplorar=e</b>	Abrir el Explorador de Windows®
<b>teclaScandisk=s</b>	Abrir programa de ScanDisk
<b>teclaQuit=q</b>	Tecla para salir del programa sin apagar.
<b>teclaApagar=a</b>	Define una tecla para apagar el PC
<b>teclaShell=r</b>	Tecla para activar el modo *VRockola®.
<b>FullScreenKey=Enter</b>	Tecla para activar el modo FullScreen (PM).

### \* Modo VRockola®

Este modo permite al programa hacer los cambios necesarios para

configurar el PC para uso exclusivo como VideoRockola. Para volver al estado Windows® normal debe oprimir R nuevamente. Para mayor información lea el capítulo *Trucos y Concejos*.

## Estadística

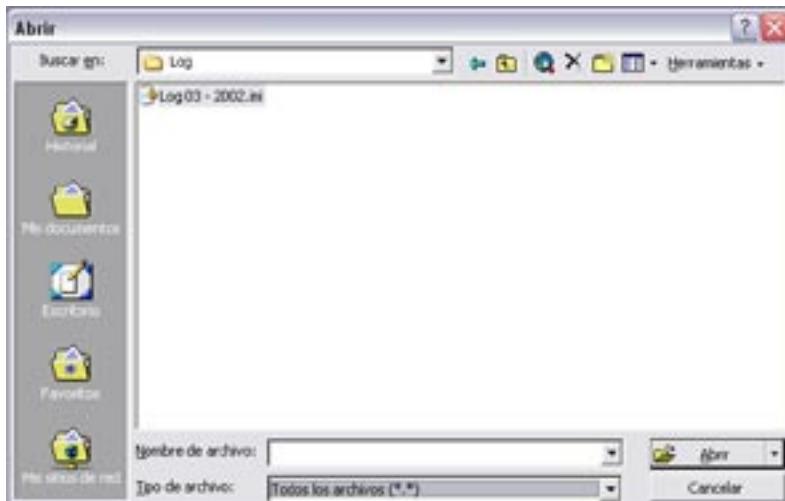
---

El programa permite la toma de estadísticas de las canciones mas ejecutadas, las fechas y horas de mas tráfico etc. Para abrir el documento generado en Microsoft Excel debemos seguir el siguiente procedimiento:

Ejecute MS Excel, y abra el archivo ubicado en la Ruta:

`\XTRAS\Control\Log\Log XX-XXXX.ini *`

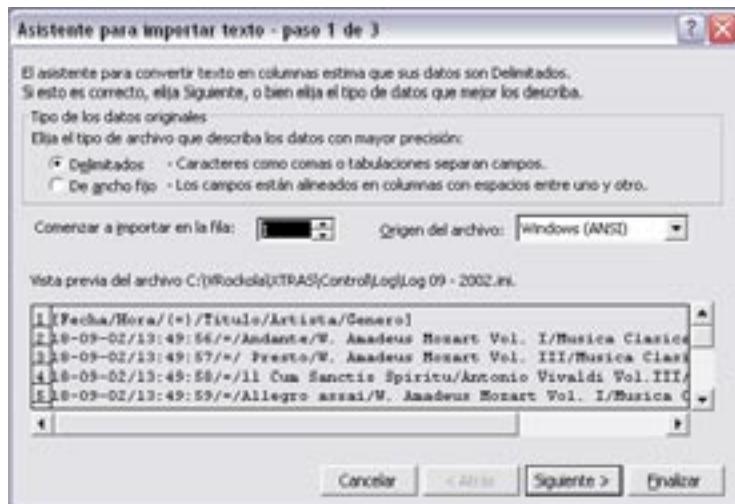
- Variable según la fecha que se quiera examinar.



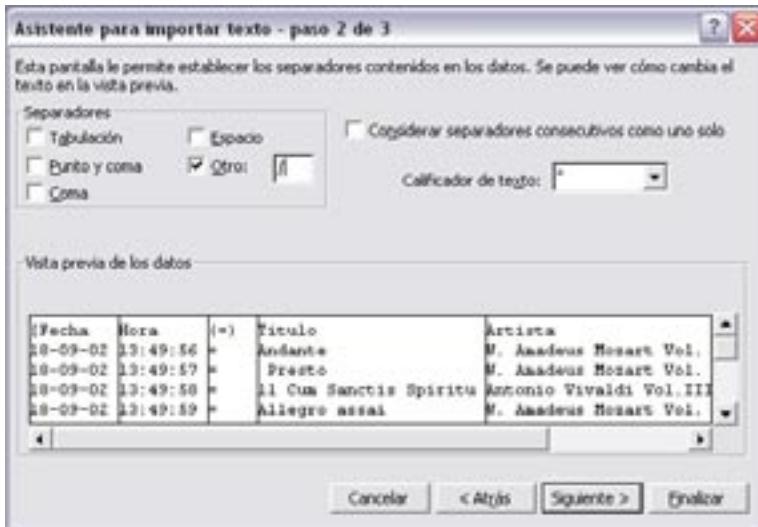
Si no aparece el archivo de estadística escriba en el campo *Nombre de Archivo* la expresión `*.*` y oprima la tecla Enter.

De esta manera aparecen todos los archivos contenidos en dicha carpeta permitiéndole escoger el adecuado para el análisis estadístico.

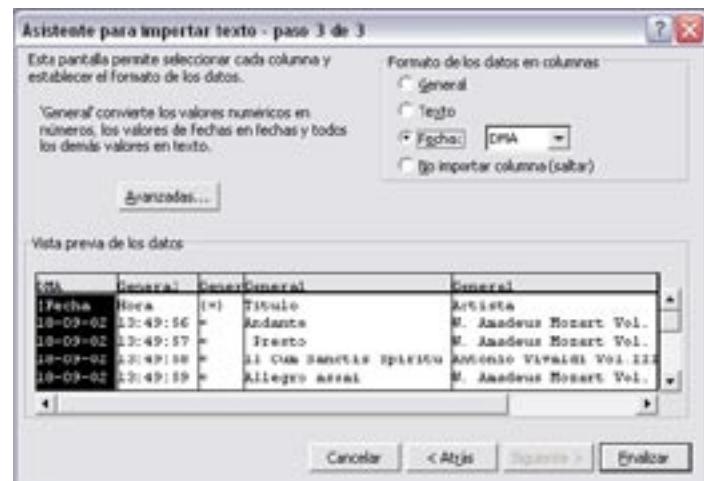
Una vez abierto el archivo aparece un asistente para abrir archivos de texto. Escoja la opción *delimitados* y oprima el botón *Siguiente*.



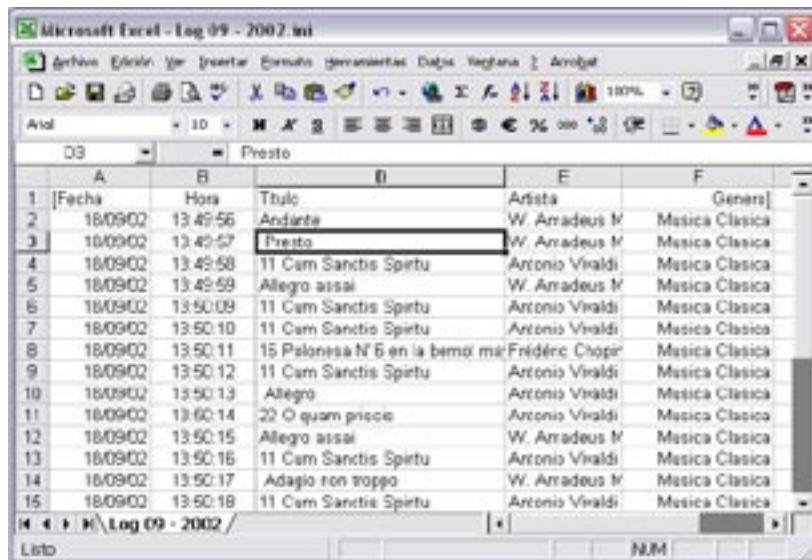
En el siguiente cuadro se determinan los separadores de columnas, en este caso el símbolo *slash* ( / ), que puede escribir después de activar la casilla *Otro* en el área Separadores del cuadro de diálogo.



En el siguiente cuadro señalando la primera columna escoja la opción *Fecha DMA* y oprima *Finalizar*.



Al oprimir finalizar aparecerán los datos en MS Excel para su análisis estadístico.







# Capítulo 4

---

## Trucos y Consejos

---

En este capítulo se darán algunas instrucciones y consejos para maximizar el rendimiento y buen funcionamiento de los computadores que funcionarán autónomamente (sin supervisión) con VRockola®.

### Como configurar un PC autónomo?

---

Para configurar un PC que funcione mucho tiempo sin mantenimiento, debemos entender que eventualmente todos los computadores pueden presentar fallos, pero de nosotros depende que se presenten con poca o mucha frecuencia.

Para empezar debemos decir que apagar el computador de la manera correcta, es el primer paso prevenir la desconfiguración del sistema.

### Que sistema operativo usar?

---

VRockola® funciona con Windows®95, 98, ME,2000 o XP.

Sin embargo en los tests realizados con VRockola® sobre todas las plataformas podemos decir que Windows® 95B o 95C, son por su estabilidad, facilidad de configurar, características, y precio de licencia, la mejor elección para instalar un computador que funcionará la mayor parte del tiempo autónomamente, es decir sin supervisión técnica.

### Configuración de Windows®

---

Si está instalando VRockola® sobre Windows® 95 o 98, se recomienda instalar

antes el siguiente software (Incluido en la carpeta Software Requerido en la carpeta de instalación), o sus versiones mas recientes:

- Windows® Media Player 6.4
- DirectX 7 (o superior)
- DCOM95 o 98 (Solo en Windows® 95)

## **Configurar un PC para uso exclusivo como VideoRockola**

---

Si desea configurar un PC únicamente para la ejecución de música activada por créditos, la mejor opción es activar el *Modo VRockola®*. En este modo Windows® dejará de tener su apariencia habitual, y entrará directamente a VRockola® cada vez que se inicie el computador. De esta manera, no aparecerán los iconos ni el escritorio tradicional de Windows®.

### **Activación del Modo VRockola®**

---

Para activar el modo VRockola® aprima la tecla R cuando el programa esté en ejecución, Windows® se reiniciará y se activará el modo exclusivo de VRockola®. Si desea volver al escritorio de Windows® oprima la tecla R cuando el programa esté en ejecución.

### **Descripción técnica de los cambios hechos en el sistema en el Modo VRockola®**

---

#### **Modificación del archivo SYSTEM.INI**

Cuando se oprime la tecla R para configurar VRockola® como el sistema de inicio de Windows®, el archivo *system.ini* es modificado automáticamente en su línea

**shell=explorer.exe**

reemplazándose por la línea

**shell=c:\VRockola\VRockola.exe**

esto evita que el Windows® cargue el escritorio y los iconos, y entre directamente al programa VRockola®.

## Modificación del archivo MSDOS.SYS

Son realizadas automáticamente al oprimir la tecla R. Evitan la aparición de mensajes que puedan detener la entrada al sistema cuando el PC funciona autónomamente como VideoRockola.

AutoScan=0\* Ver opción *DiskProtection*  
Bootwarn=0  
Bootsafe=0  
Bootmenu=0



## Como acceder al sistema

Existen varias formas de entrar al sistema cuando el programa de Rockola esté activo ya que no hay barra de inicio, ni los iconos habituales.

- Con la letra E cuando VRockola® esté en ejecución.
- Haciendo doble-clic sobre el fondo si ha cerrado VRockola® (en Windows® 95)
- Oprimiendo la tecla con el símbolo de Windows® en el teclado.

### **Ventana de Tareas (Task Manager)**

Cuando aparezca una ventana llamada *Tareas (task)*, ingrese por *Archivo (file)* Seleccione *ejecutar (run application)* y escriba *Explorer.exe* o búsquelo dentro del directorio Windows® con el botón *examinar (browse)* y oprima *Aceptar*.  
Se abrirá una ventana del explorador

## **Como restaurar el sistema manualmente**

---

Si por algún motivo, el programa se cae al iniciarse y no le permite acceder al sistema, y ninguno de los pasos anteriores funciona, deberá seguir el siguiente procedimiento.

### **Restaurar Desde DOS**

Para esto es necesario entrar por DOS utilizando la tecla (F8) antes de iniciar Windows® . Escoja la opción solo símbolo del sistema (command prompt only) cuando aparezca.

Escriba:

`edit c:\windows\system.ini`

Busque la línea

`Shell=C:\VRockola.exe`

Cambie *VRockola.exe* por *explorer.exe*

`Shell=explorer.exe`

Guarde los cambios, salga y reinicie.

### **Nota**

No debe dejar espacios al editar este archivo. Si comete algún error, repita este procedimiento cuidando de escribir correctamente las instrucciones.

## **Requerimientos mínimos para instalar VRockola®**

---

- Microsoft Windows® 95
- Pentium MMX 200 Mhz o equivalente
- Tarjeta de sonido
- Tarjeta de video de 4MB VRAM
- Memoria RAM 32 MB
- DirectX 7.0
- Windows® Media Player 6.4

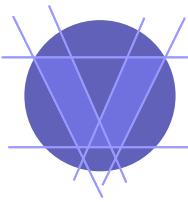
## Formatos Compatibles

---

VRockola® acepta los formatos mas utilizados en la industria. Entre ellos se encuentran:

<b>mpg</b>	Video MPEG (Motion Experts Group)
<b>mp3</b>	Sonido MPEG (MPEG Layer 3 Audio)
<b>m2v</b>	Video MPEG2 (DVD)*
<b>ASF</b>	Video MPEG4
<b>wav</b>	Sonido Windows® Wave Form
<b>wma</b>	Sonido Windows® Media Audio
<b>wmv</b>	Video Windows® Media Video
<b>avi</b>	Video for Windows®*
<b>mov</b>	Video QuickTime (Hasta QT v.3)*
<b>mid</b>	Sonido MIDI

\* Algunos de estos formatos exigen la instalación de Software de terceras partes para su funcionamiento adecuado.



[www.vrockola.com](http://www.vrockola.com)